

## No way out

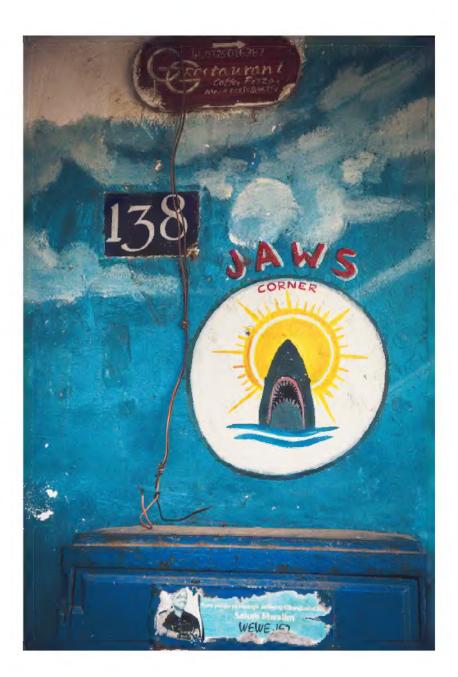
Thom Yoshida







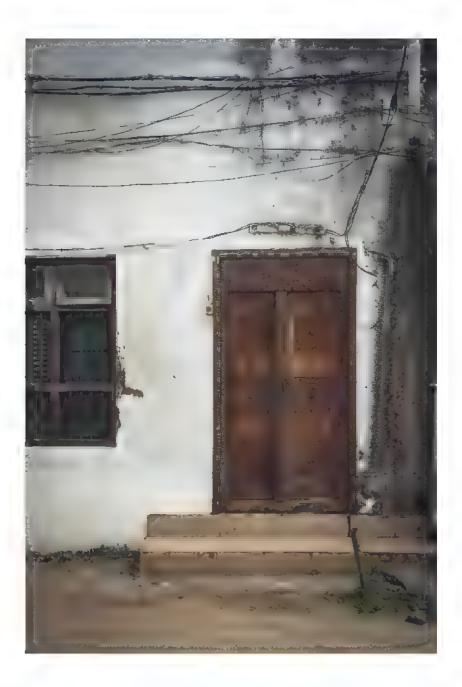


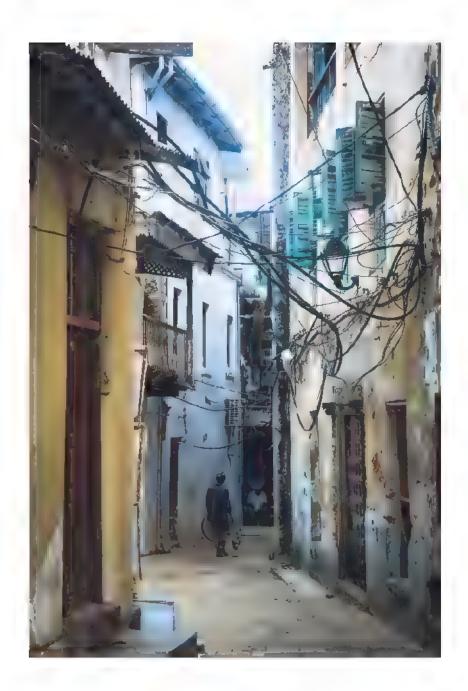




















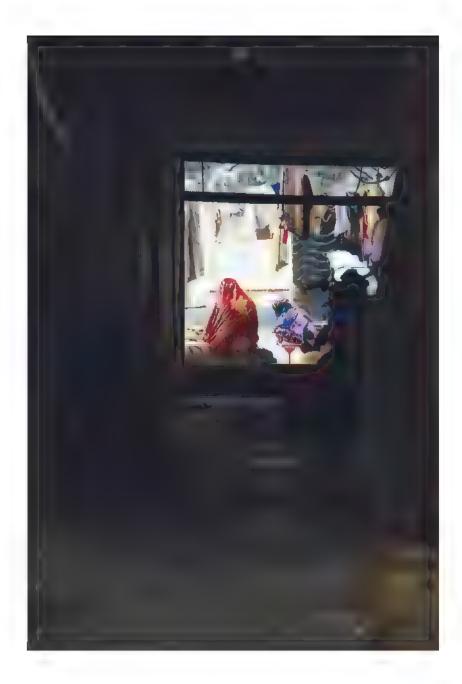


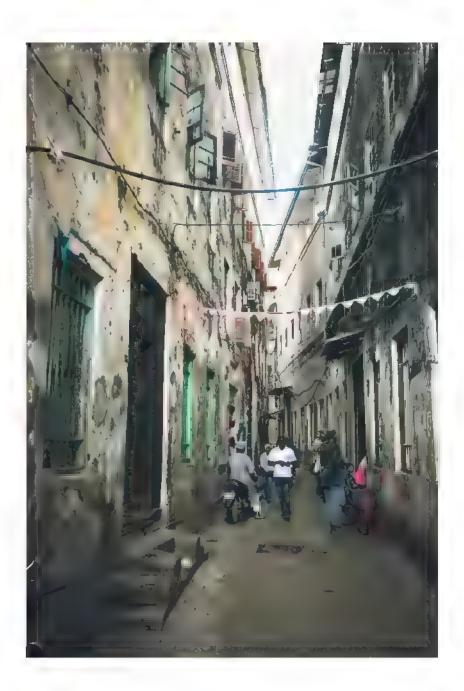




















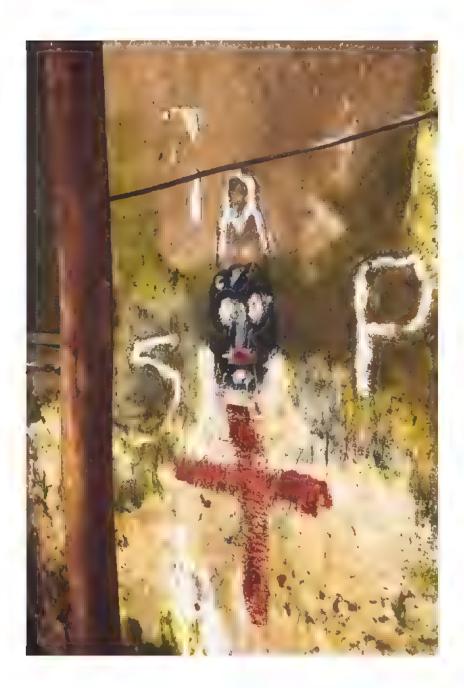




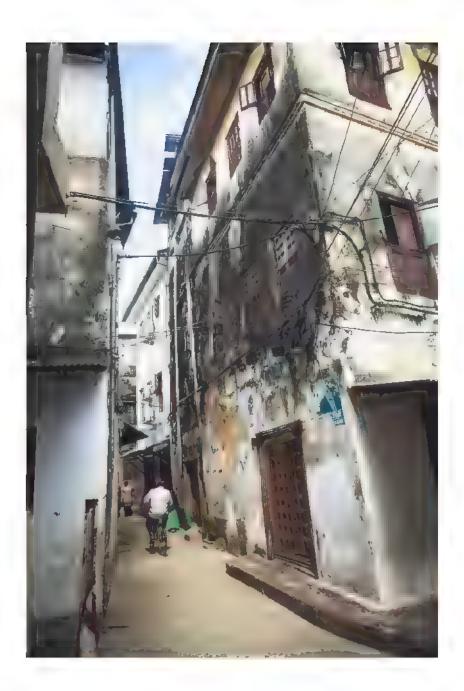


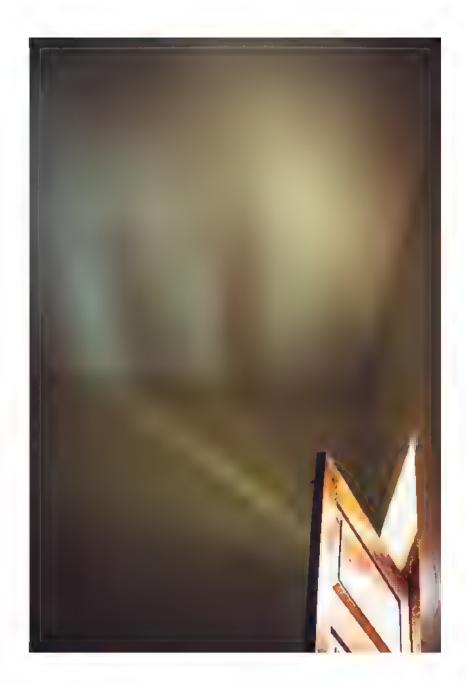




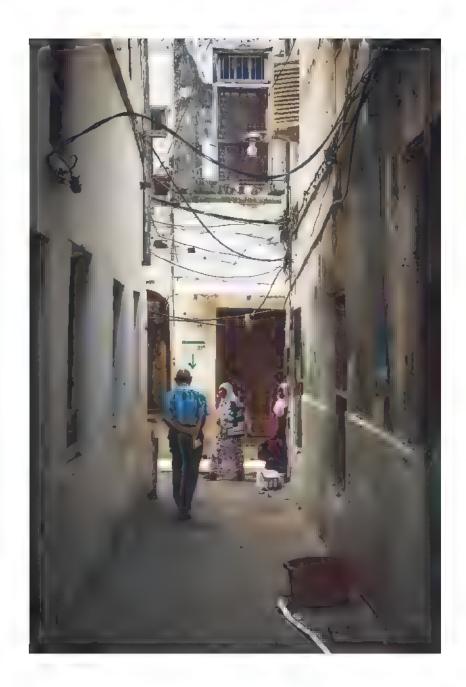


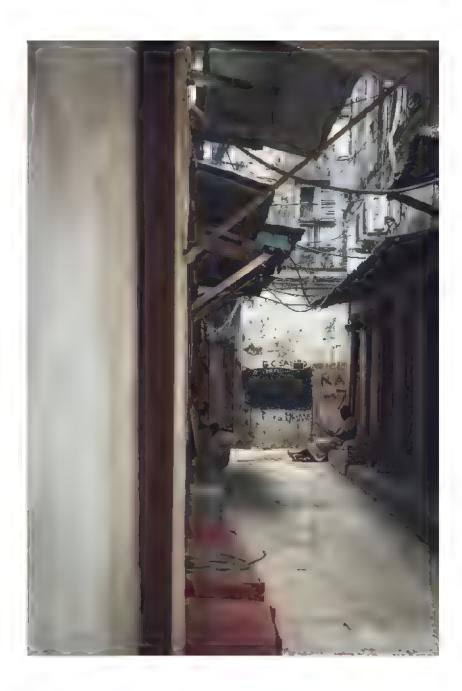




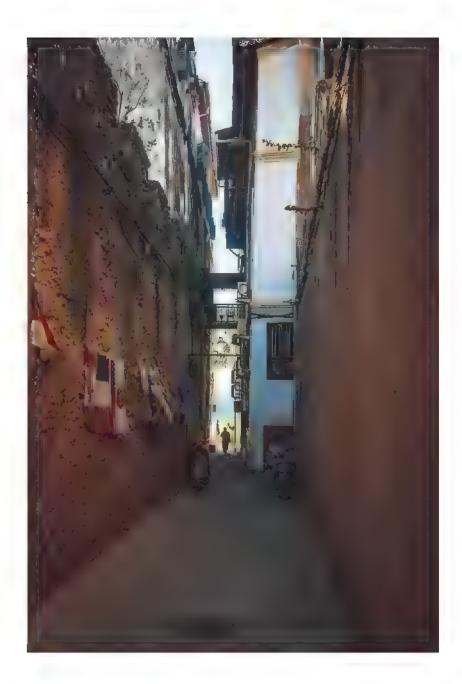




























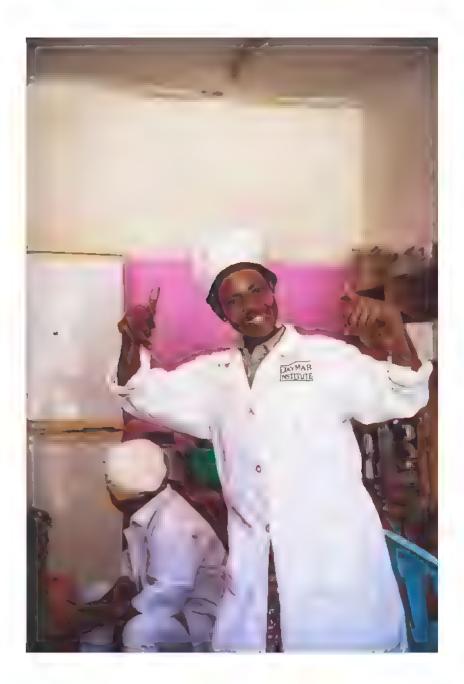






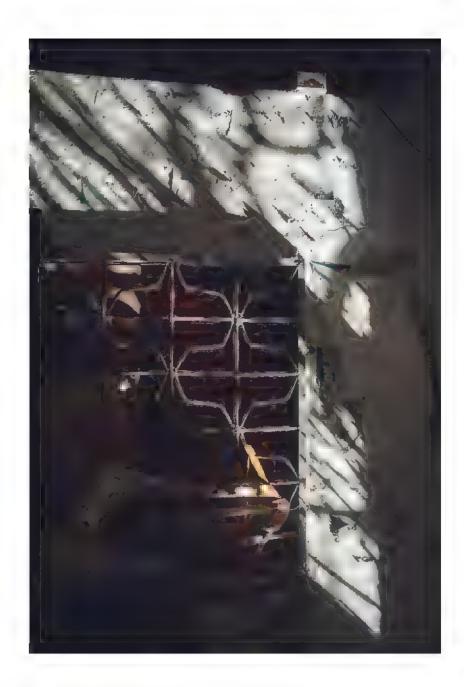






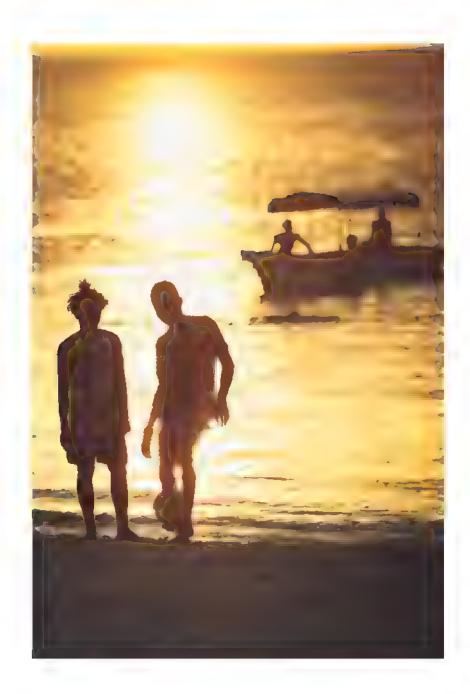












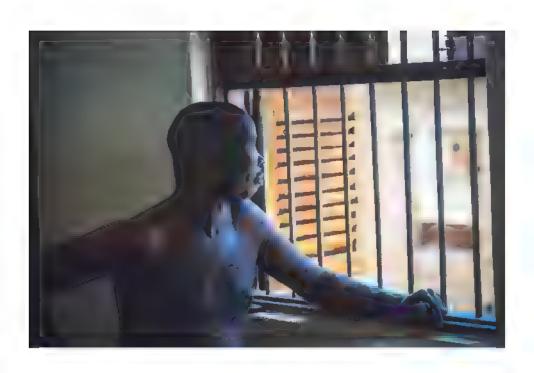
















## [No way out]

迷路のような路地を、圧元にもない足音を立てて歩く。

結局。見ようとして見えるものはほとんどなかった

ふと気づいたら見ているものが 大切なものであった。

街自体が世界遺録であるタンザニアのストーンをウン。

あえて地図を持たずに、街を歩き回った。 日差しが石登に影を落とし、剣々と表情を変える街並み。 その一味一瞬が、まるで映画のマンシーンのように、 心に得(刻み込まれていく。

「こちらに何かに或る」という直感に従って歩く。 理別無視して確が喜ぶ方を選ぶ。 この「直感遊び」と名づけたこの遊びが好きだ。

一見。行き止まりと思う道も 意外な場所に築がっていたり… 逆に意外といけそうな遊が行き止まりだったり… まるで何かの縮固をみでいるよう。

そこれただ居で、 瞬間に見える些種な気配と雰囲気に重きを置いた。

何を見るかはあまり重要ではなくて そこから次に何を選択するかが大切だと再認識した。

そして、この絶対的な「体感覚」こそ 持って帰ろうと思った。

いつだって目的地は、どこかに存在する場所ではなく、 心の奥底にあるもの。

Thom Yoshida

## No way out

Thom Yoshida ( & U + 2 L 15) https://thomyoshida.com/

2024年 Kindle並 初ル

2017 Stone Town of Zanvillar

ご高格先:threeyoshida@gmail.com 全ての著作権はThom Leshidaに属します。





有有积分